

Phantasy Star

Categoria



1



∞




Missão:


Estamos no século estelar 342. Os três planetas do sistema Algol (Palma, Motávia e Dezori) há anos sofrem com o despotismo do rei Lassic, que deixou-se dominar pela magia negra em roca da imortalidade. Nero, o destemido guerreiro a serviço do povo, foi morto pelos robocops do tirano Lassic, quando tentava desvendar seus segredos. Antes de morrer, porém, entregou sua espada à sua irmã Alis, que jurou destruir o império do mal e vingar sua morte. Você será Alis e poderá contar com ajuda de três amigos, mas terá de achá-los primeiro.





Esta aventura tem muitas alternativas. E você irá descobrir jogando quais são os melhores caminhos. Phantasy Star é um jogo extremamente complexo, que não pode ser completado em apenas uma ou duas semanas, por exemplo. Por isso o cartucho possui uma bateria para back up, onde você grava seu jogo. Você pode gravar até cinco


jogos. E continua quando quiser, do ponto em que parou em cada jogo.


 Aqui, damos nossas dicas e estratégias para avançar no jogo; uma lista de armas e outros materiais com as cidades onde estão escondidas. E o melhor: todos os mapas. Acompanhe.


 Armazene o jogo constantemente! Se você for morto em combate, poderá continuar o jogo a partir da etapa que armazenou. Isto poderá economizar-lhe muitas horas de frustrações, recuperando seus personagens e itens. Importante: Você não pode armazenar jogos quando estiver em combate.


 Escreva as pistas que as pessoas e os monstros lhe fornecerem. Consulte-as para descobrir onde determinados itens estão ocultos.

 Antes, de tudo, no papel de Alis, você precisa localizar seus três amigos. Somente com a força combinada dos quatro personagens (Alis, Myau, Odin e Noah) você conseguirá derrotar Lassic.

 Explore todos os lugares! Visite cada cidade e cada vila, e fale com seus habitantes. Eles lhe darão informações que o levarão à etapa seguinte.

 Para conseguir força e resistência, você precisa de dinheiro. Para obtê-lo é necessário derrotar os monstros dos planetas. Lembre-se da localização das lojas e visite-as frequentemente, a fim de reforçar seu equipamento e suas armas. Em alguns casos você precisará pechinchar. Em outros não vai adiantar.

 Os labirintos dos calabouços, cavernas e torres são traiçoeiros e complicados. Faça um mapa de cada patamar e de cada labirinto em que penetrar (ou use os nossos). Há múltiplas saídas e armadilhas ocultas. Você precisará de um mapa para achar a saída ou retroceder, se morrer ou se tiver de abandonar a missão sem atingir o objetivo final.

 Antes de entrar em luta com um monstro, decida qual a arma ou feitiço que funcionará melhor contra o adversário.



Antes de abrir uma arca que contenha armadilhas, consulte a COND (Condição) de seus personagens, para saber quantos ferimentos eles podem suportar.

Estratégias

Pote Laconiano - A caverna situada no canto superior direito de Camineet contém um tesouro de 50 mesetas. Você poderá consegui-lo na casa situada no canto superior esquerdo da cidade. Ele será automaticamente entregue a você pelo guerreiro de Odin.

Passe - Se você já tiver conseguido juntar 200 mesetas, vá para a cidade de Scion, à direita de Camineet. Em seguida, vá para a segunda loja, que vende artigos usados, e tente comprar o segredo três vezes. Na terceira vez, você ganhará o Passe. Volte para Camineet e reabasteça suas energias.

Passaporte - À direita do porto espacial, compre um passaporte por 100 mesetas. Voe para Motávia e vá para Paseo. Lá, encontre uma loja que vende animais raros. Quando perguntarem se você quer comprar um, responda que não. Em seguida, vão propor que você troque o pote pelo animal. Diga que sim. Você receberá o gato Myau. O gato tem uma poção mágica ao redor do pescoço. Obs.: Cheque seus itens.

Odin - Volte para Camineet, no planeta Palma. Compre uma lanterna. Ao sul da fortaleza há uma caverna onde você encontrará Odin transformado em pedra. Nessa caverna há um tesouro com uma bússola, que possibilitará sua entrada na floresta Eppi (sul da caverna).

Chave - Volte para Camineet e se reabasteça de energia. Vá para a floresta Eppi e fale com o Líder. Ele lhe dirá onde encontrar a chave do calabouço. Para encontrá-la, volte para Camineet e siga para a caverna onde você havia encontrado o tesouro de 50 mesetas.

Bumerangue de ferro (Bulmer F) - Vá para sudeste de Palma levando a chave e a lanterna e entre na caverna lala. No 4º nível você encontrará o bumerangue de ferro (equipamento de Myau).

Bolo - Saia de Camineet, vá para o norte da linha da costa (a norte de Scion)

e entre na caverna de Naula. Desça três níveis abaixo e você encontrará a loja de bolos. Compre um por 1000 mesetas.

Governador - Volte para o planeta Motavia e na cidade de Paseo entre na caverna onde há dois guardas. Dê o bolo para o robô guardião e ele deixará você ver o governador. Siga o caminho dourado para a mansão do governador. Ele entregará uma carta para você.

Noah - Saia da cidade de Paseo pelo canto superior esquerdo. Contorne as montanhas e siga até a caverna de Maharu, onde encontrará Noah. Se você entregar-lhe a carta, ele poderá ir com você.

Gothic - Volte para o porto espacial no planeta Palma. No canto esquerdo há um bueiro cor de laranja. Entre. Do outro lado do túnel você encontrará Gothic.

Dr. Luveno - Saia de Gothic, contorne as montanhas ao sul e encontrará Luveno. Insista algumas vezes e ele aceitará fazer a nave Luveno para você.

Assistente - Volte ao túnel que liga o porto espacial a Gothic. Pegue a primeira entrada à direita e do outro lado da porta estará o assistente do dr. Luveno. Se o doutor concordou em fazer a nave, o assistente irá ajudá-lo.

Polimeteral - Em Gothic, compre a lâmpada mágica e saia pela direita. Desça pela linha do litoral, vá para a esquerda e suba as montanhas. Atravesse a fossa de lava bem depressa e não pare de lutar! À sua esquerda, estará o depósito de Bortevo. Acima você encontrará a caverna de Bortevo, que o levará para o outro lado da água. Siga à direita pela linha do litoral e você chegará à cidade de Loar. Depois dessa viagem, reabasteça sua vida. Suba as montanhas. Vá pela esquerda até Abiort, onde você encontrará Polimeteral na primeira loja de alimentos. Obs.: compre muitos hambúrgueres.

2º Pote Laconiano - No lado esquerdo da cidade há uma outra caverna Abion. Por ela você chegará ao Dr. Mad, que só será derrotado se Myau estiver com a magia da parede. Depois de derrotá-lo, você receberá o 2º Pote Laconiano.

Hapsby - Volte para o depósito de Bortevo e vá para a casa de porta azul. Use o Polimetal, em frente à pilha de lixo, e você ganhará Hapsby, o robô que pilotará a nave Luveno.

Nave Luveno - Volte para Gothic. A casa à esquerda é do Dr. Luveno e a da direita é do seu Assistente. Visite o doutor e pague a ele uma taxa de 1.200 mesetas. Depois visite-o mais três vezes. Na 3ª vez ele já terá construído a nave espacial. À esquerda do laboratório do Dr. Luveno há um monge. Ele deixará você passar. À esquerda dele estará a nave completa.

Olho - Voe para Uzo, no planeta Motávia, e vá para sudeste. Você encontrará a caverna de Casba. Entre e mate o dragão para ganhar o olho, uma pedra preciosa.

Landrover - Do outro lado da caverna, está a cidade de Casba. Lá você poderá comprar o landrover por 5.000 mesetas.

Hovercraft (Aerodeslizador) - Em Casba você poderá falar com um dos habitantes sobre o hovercraft. Quando ele perguntar se você sabe sobre o hovercraft, responda sim. Volte para Bortevo, entre na primeira casa à esquerda e use o item PROC. Você receberá automaticamente o hovercraft.

Flauta - Quando estiver em Uzo, fale com um dos habitantes sobre a flauta. Volte para Gothic e no beco, no canto esquerdo inferior, utilize o item PROC e você encontrará a flauta.

Gás - Vá para Camineet, no planeta Palma. Siga pelo litoral usando seu hovercraft. Na água, vá para a diagonal inferior direita. Você chegará a uma ilha flutuante. Entre na cidade da ilha e procure o calabouço Drasgow. Nele você encontrará uma loja onde poderá comprar o gás. Para sair mais rápido do calabouço, use a flauta.

Escudo de espelho - No planeta Motávia, siga para a diagonal superior direita, onde está a cidade de Sopia. Nela o gás protetor funciona automaticamente. Se você ajudar o líder com 400 mesetas, ele lhe contará sobre o escudo de espelho, que é usado contra a Medusa. Para encontrá-lo, deixe Sopia e vá para a esquerda, em direção ao lago que

fica à esquerda da cidade de Paseo. Lá você encontrará uma Formiga-Leão e alguns cactos. Da formiga, vá para o primeiro cacto que está abaixo. Fique sobre ele e use o ítem PROC. Você receberá o escudo de espelho.

Espada Laconiana - Perto de Scion, na linha do litoral, use seu hovercraft. Na água, à direita de Scion, flutua uma torre. Lá existe um tesouro com a espada de Lacônia.

Manto Frad - Em Motavia, nas montanhas ao sul do lago (onde você conseguiu o escudo de espelho) há a caverna de Tarzimal, mestre de Noah. Se você derrotá-lo, será recompensado com o manto de Frad.

Cavador de gelo - No planeta Dezori, passe por todos os túneis e vá para Skur. Procure depois o vilarejo de Dezori. Lá você poderá comprar o cavador de gelo por 12.300 mesetas.

Prisma - A sudeste do vilarejo de Dezori, com o cavador de gelo, você encontrará a caverna de Gelo Lone. Lá dentro há um tesouro com o prisma.

Escudo Laconiano - A nordeste do vilarejo de Dezóri, existe a caverna de Dezori. Lá você encontrará o escudo Laconiano.

Armadura Laconiana - Ao norte do vilarejo de Dezori, fica o necrotério Gauron, onde você encontrará um tesouro com a armadura Laconiana.

Tocha - Vá para a caverna onde você encontrou o prisma. Percorrendo-a, você encontrará a Torre Corona. Quando sair da caverna, vá para o canto esquerdo superior. É lá que você localizará a torre. Suba para o topo dela. Você encontrará um habitante de Dezori, que trocará seu olho (pedra preciosa) pela tocha.

Noz - Siga para o Altiplano Plateau e use a tocha na Nogueira. Você receberá a noz.

Machado Laconiano - Em Palma, na cidade de Gothic, saia pelo canto direito. Ao sul de Gothic você encontrará a Torre da Medusa. Se derrotá-la, você receberá o machado Laconiano, a Arma de Odin.

Entrada de Baya Malay - Em Palma, ao norte de Scion, está a torre de Baya Malay, cercada por uma parede. Entre na torre usando a magia de Noah: 'abre'. Quando o robô Guardian perguntar se você tem seu passe, responda que não e mate-o. Quando você sair da torre, estará do outro lado do muro. Vá para o canto direito da entrada e você encontrará uma caverna. Percorra-a e achará a fossa de lava. Use o hovercraft para atravessá-la. Na diagonal inferior esquerda estará a Torre de Baya Malay.

Cristal - No 1º andar, há duas escadarias para subir. Se você pegar as escadas de trás e subir três andares, encontrará Damor atrás da porta. Responda sim para todas as perguntas que ele fizer. Mas quando ele perguntar se você acreditou em tudo que ele disse, responda não. Ele perguntará se você está chamando-o de mentiroso. Responda não novamente. Ele lhe dará o cristal. Mas atenção: o cristal não pode ser usado, ele é apenas uma proteção.

Chave milagrosa - Volte para o 1º andar e pegue as escadas da direita, no canto inferior. Siga as instruções do mapa. Se você explorar os andares, encontrará a chave milagrosa.

Castelo de Lassic - Quando chegar ao topo da torre, use o prisma e a noz para que Myau se transforme em animal alado e voe com você para o castelo de Lassic. Depois de derrotar o rei, volte para Camineet. Portanto, deixe Alis viva.

Governador - Quando entrar na mansão, você cairá numa armadilha. Siga pelo corredor e eventualmente cairá em mais duas armadilhas. No hall, pegue à direita e ande duas esquinas. Dê três passos e fique de frente para a parede da esquerda. Uma porta secreta se abrirá. Entre e siga pelo corredor até a porta mágica. Obs.: Coma todos os hambúrgueres que tiver. Quando você entrar, encontrará seu último inimigo: o governador, que estará possuído.


Para vencer o governador, use estas armas e condições:

- Alis - Fire
- Myau - Cure (Quem estiver morrendo)
- Odin - Pist L.
- Noah - Vento

DICAS PARA LOCALIZAR NOS MAPAS

CIDADES	ARMAS	OUTROS MATERIAIS
Parolit	Espada de Titânium Espada de Cerâmica Espada de Ferro	Lanterna Tapete Lâmpada Mágica
Scion	Armadura Leve Armadura de Zirconian	Passé
Eppi Paseo	Pistola de Agulhas Armadura de Diamante Pele G.	Troque o Pote L por Myau
Camineet	Escudo de Cerâmica Escudo de Laser Escudo de Ferro	
Abion Loar	Escudo de Laser Pistola Quente Bumerangue P.	
Uzo Casba Skure	Sabre L. Pistola Laser Bastão Garra	Landrover Esfera
Zis	Cavador de gelo	

SÍMBOLOS USADOS NOS MAPAS

 Arcas com objetos, armas, dinheiro, comida, bebida ou vazios.



Escadas para subir.



Escadas para descer.



Passagem mágica.



Porta aberta.

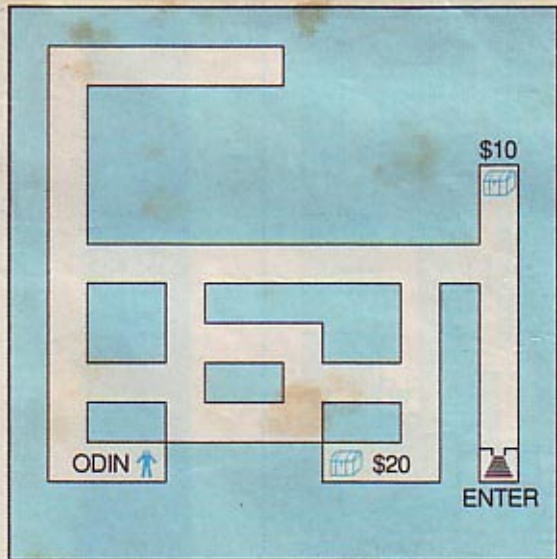


Porta com cadeado.



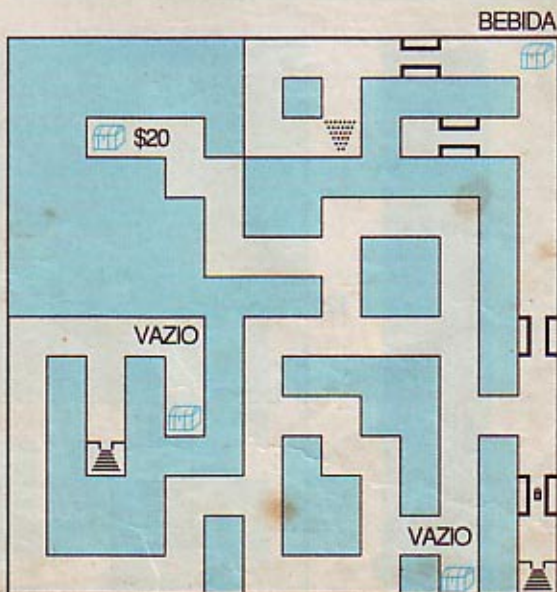
Porta com magia.

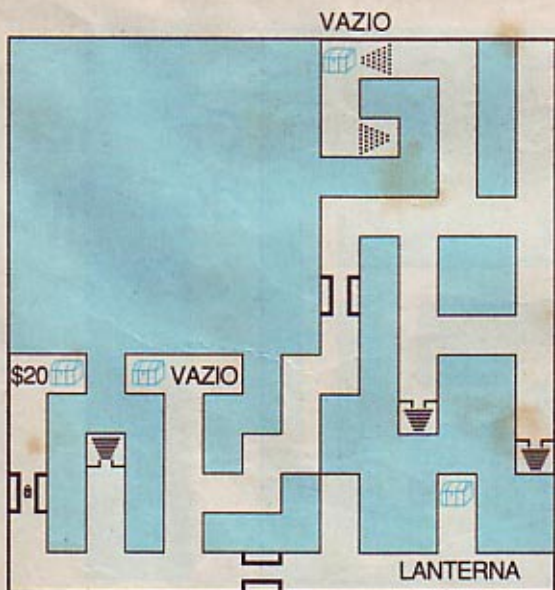
Caverna de Odin



lala

Nível 1



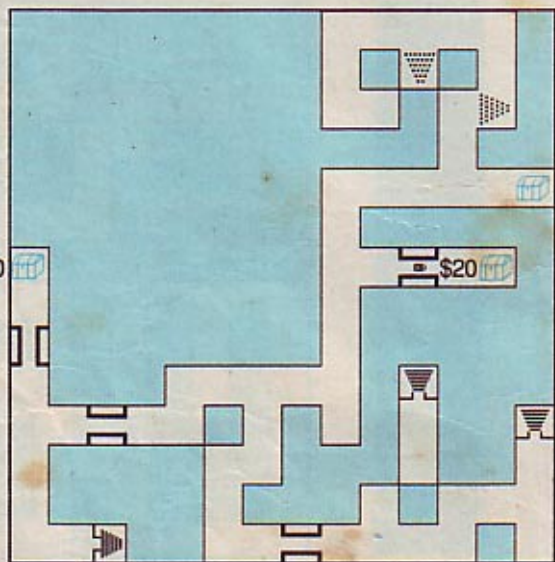


lala

Nível 2

lala

Nível 3

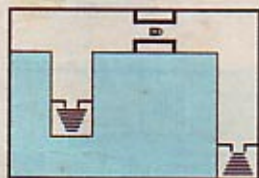
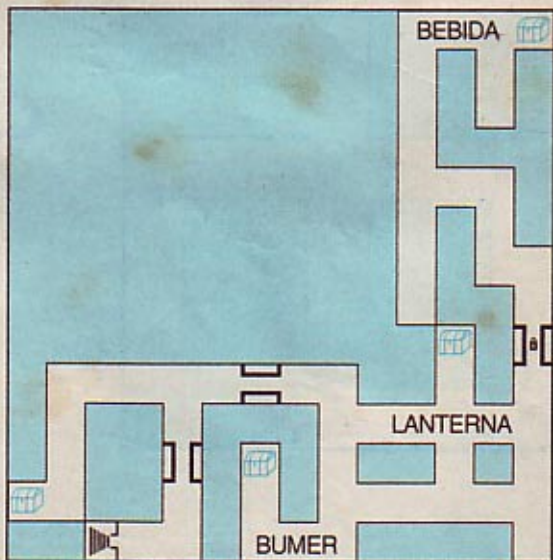


\$50

Iala

Nível 4

HAMBURGUER



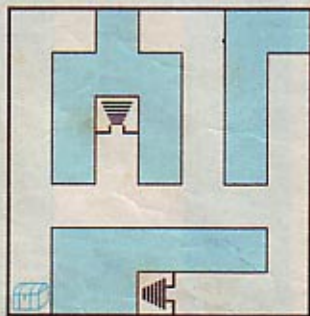
Caverna Naula

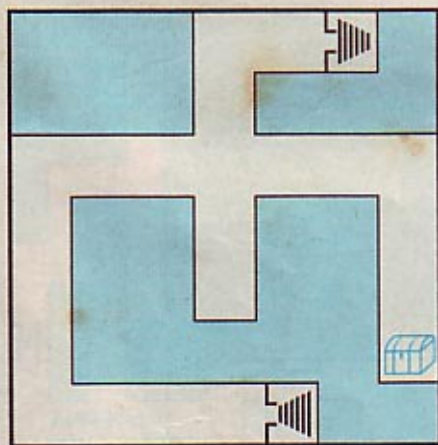
Nível 2

Caverna Naula

Nível 1

ESPADA PEQUENA



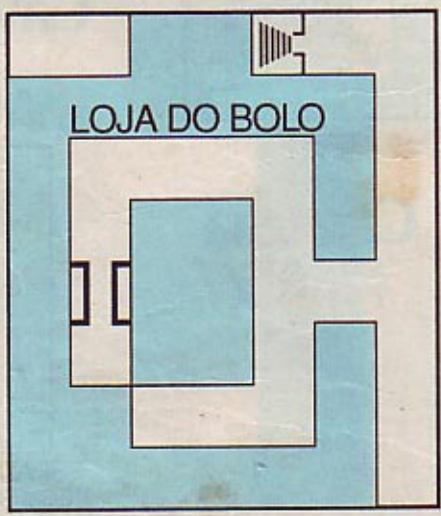


Caverna Naula

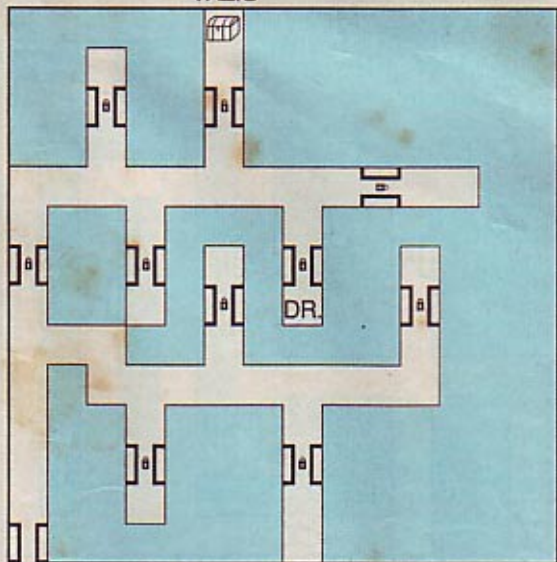
Nível 3

Caverna Naula

Nível 4



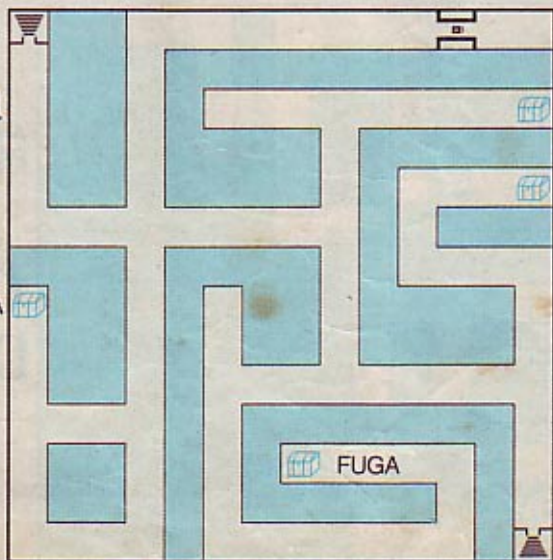
VAZIO



Prisão Triada

Caverna Bortevo

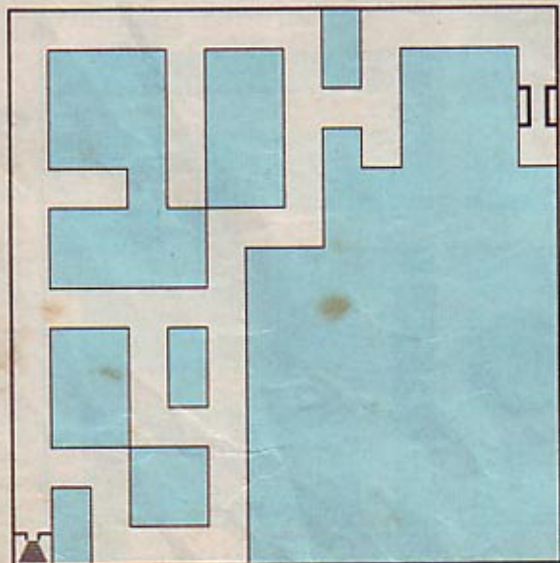
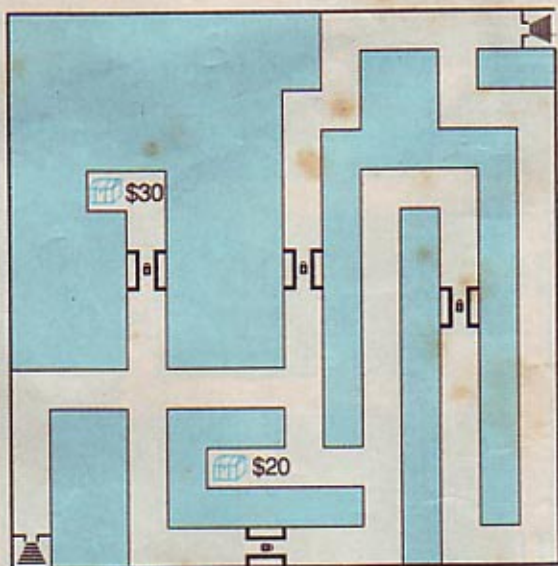
LANTERNA



\$100

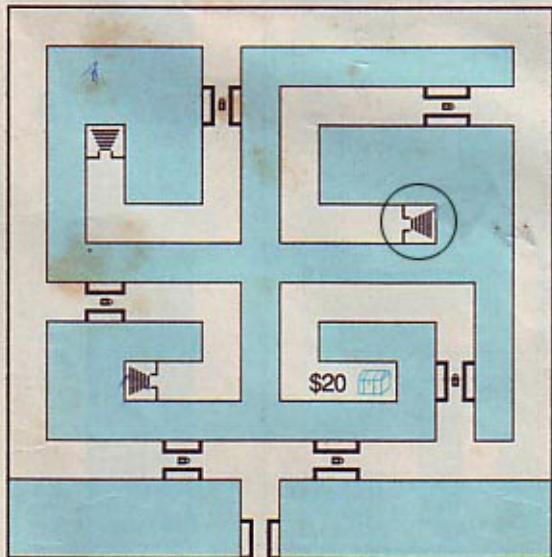
VAZIO

Caverna Abion



ANTÍDOTO
PARA GÁS

Caverna Dragow



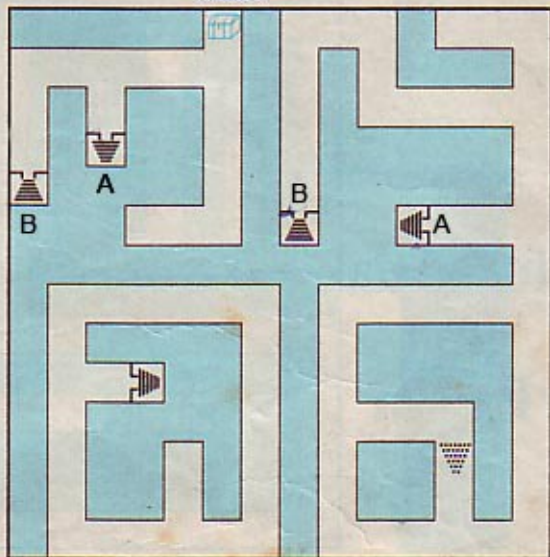
Torre da Ilha Palma

Nível 1

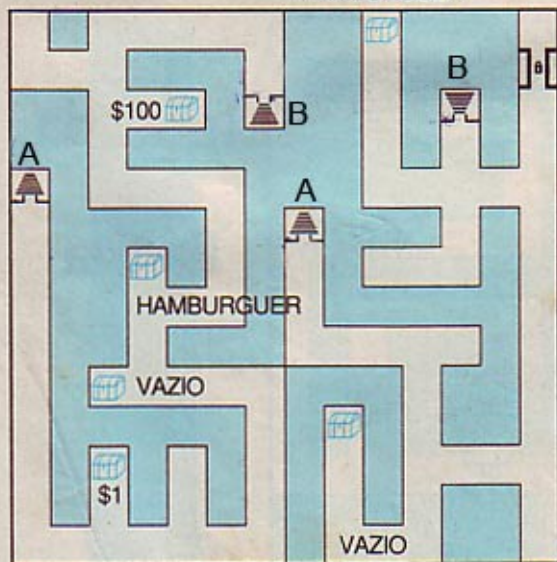
VAZIO

Torre da Ilha Palma

Nível 2



HAMBURGUER



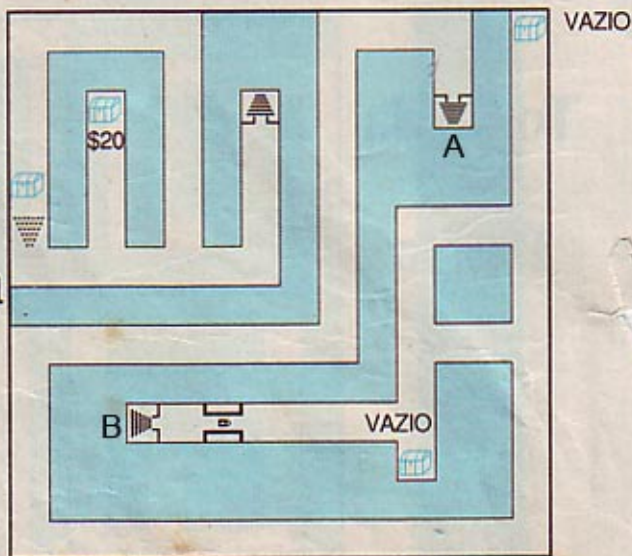
Torre da Ilha Palma

Nível 3

HAMBURGUER

Torre da Ilha Palma

Nível 4



Torre da Ilha Palma

Nível 5



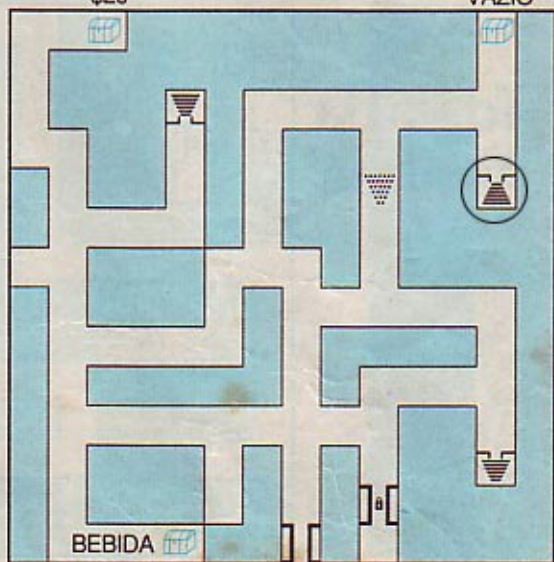
HAMBURGUER

\$20

VAZIO

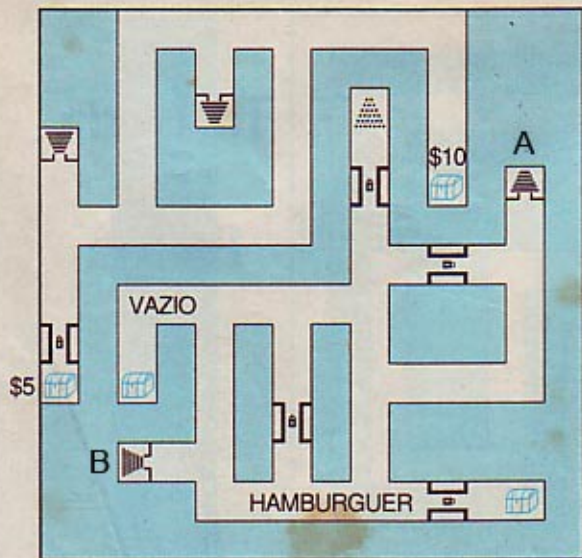
Torre da Medusa

Nível 1



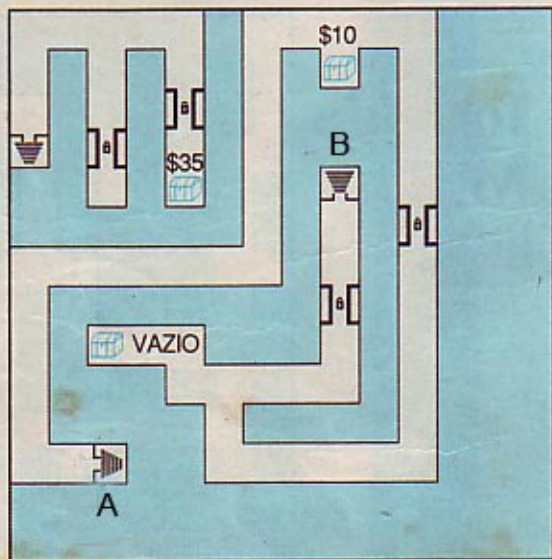
BEBIDA

Torre da Medusa

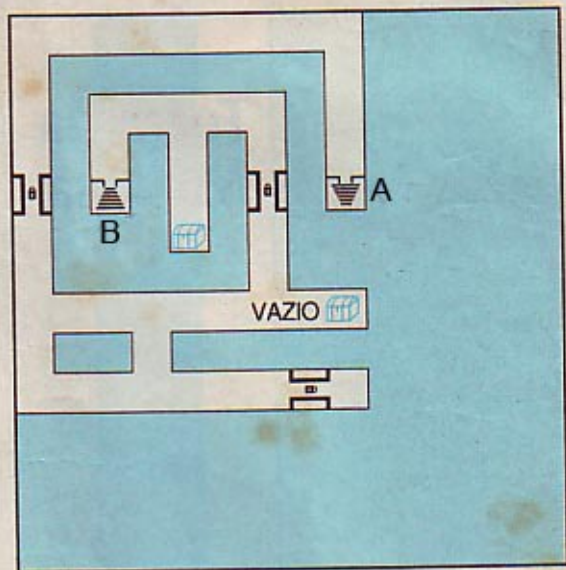


Nível 2

Torre da Medusa



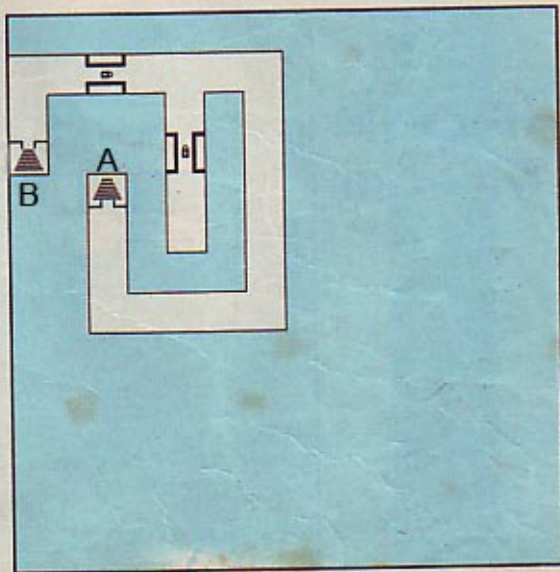
Nível 3



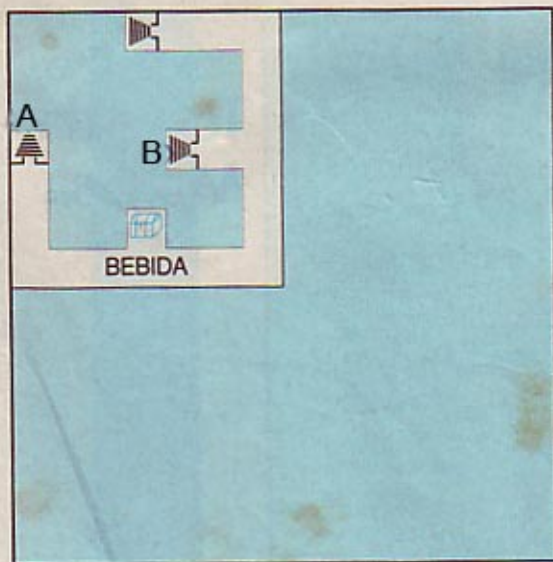
Torre da Medusa

Nível 4

Torre da Medusa



Nível 5

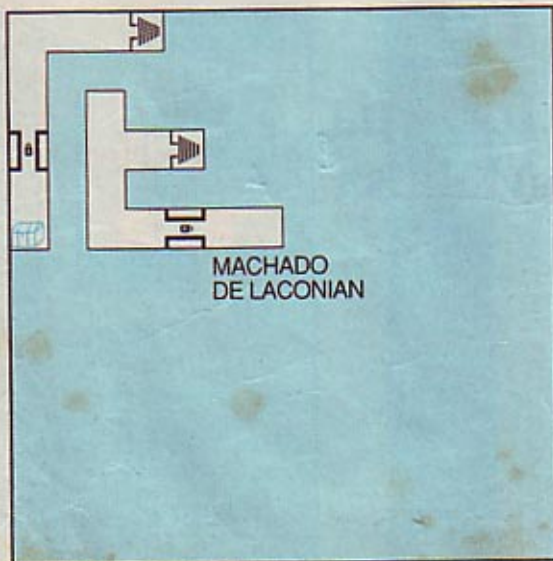


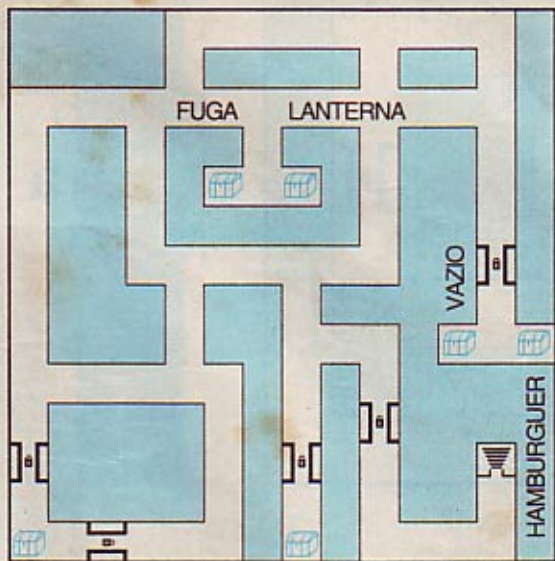
Torre da Medusa

Nível 6

Torre da Medusa

Nível 7



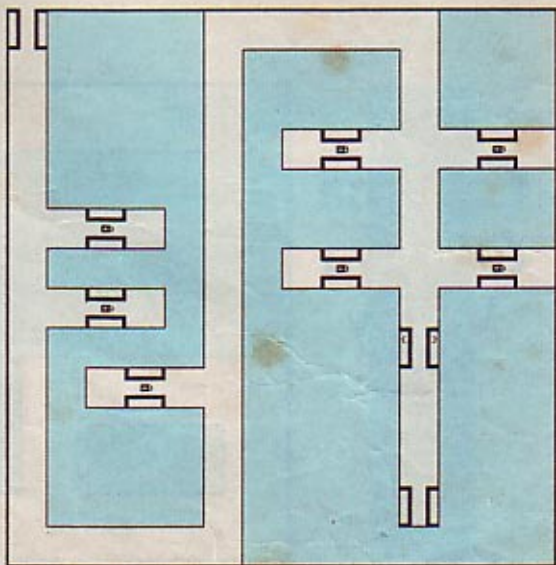


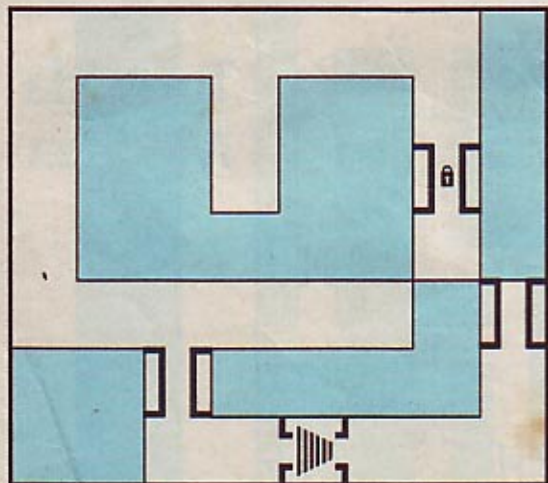
Torre da Medusa

1º subsolo

\$10

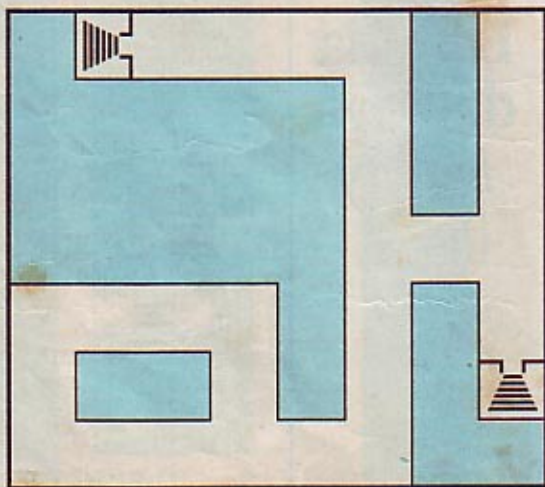
Entrada da Baya Malay

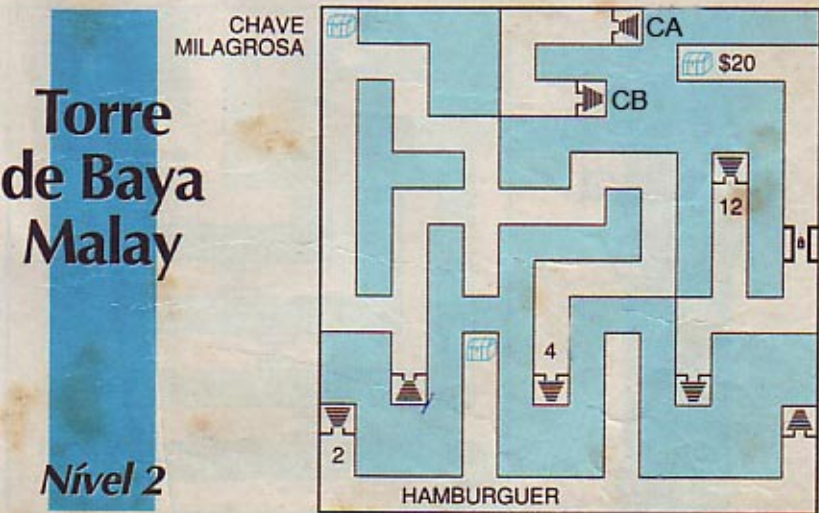
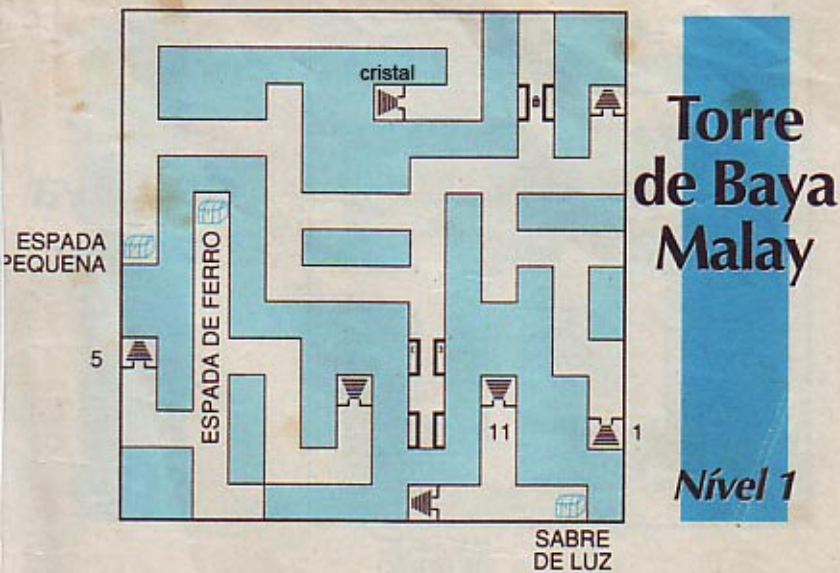


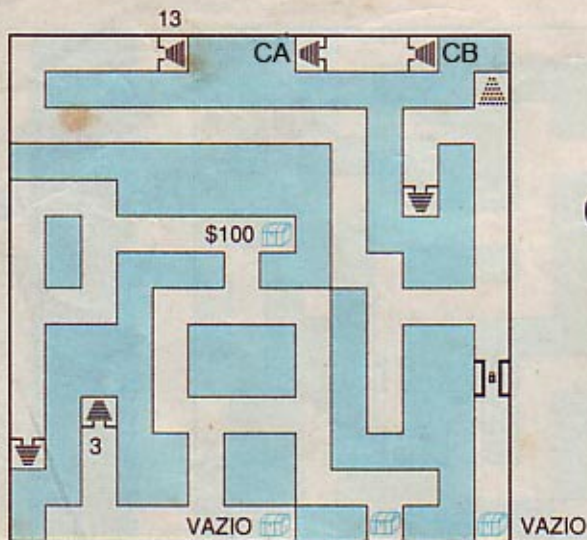


**Prisão
de Baya
Malay**

**Caverna
de Baya
Malay**







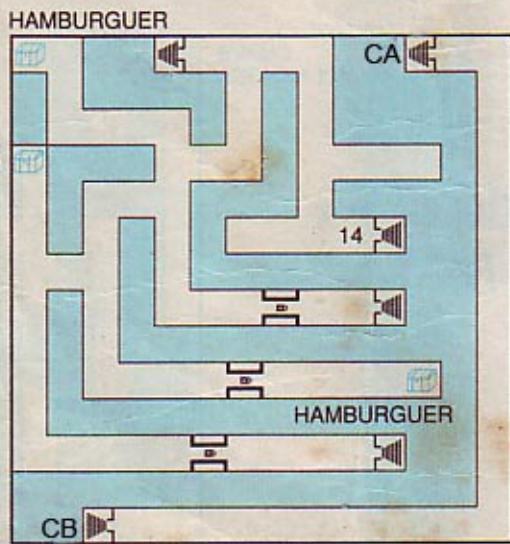
Torre de Baya Malay

Nível 3

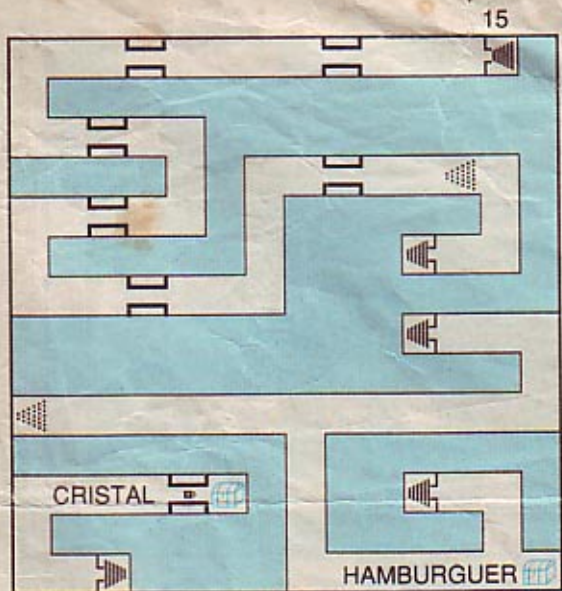
MACHADO DE FERRO

Torre de Baya Malay

Nível 4



MASTER

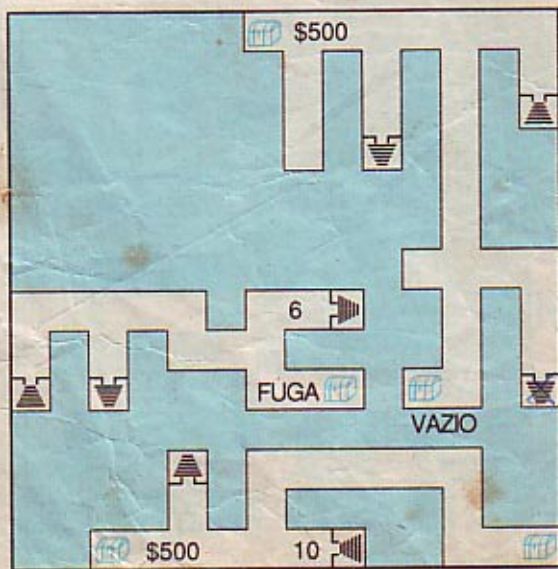


Torre de Baya Malay

Nível 5

Torre de Baya Malay

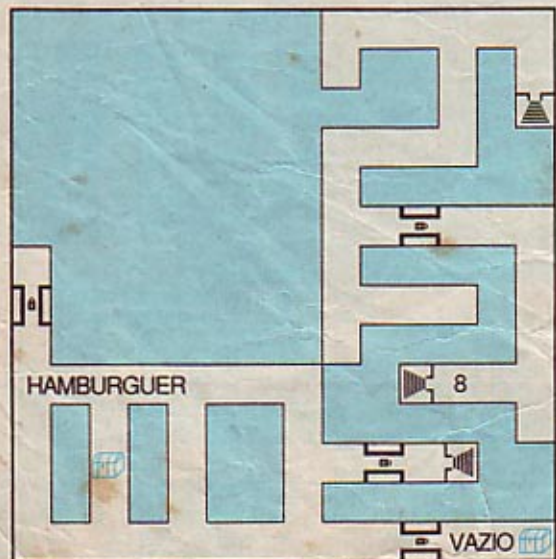
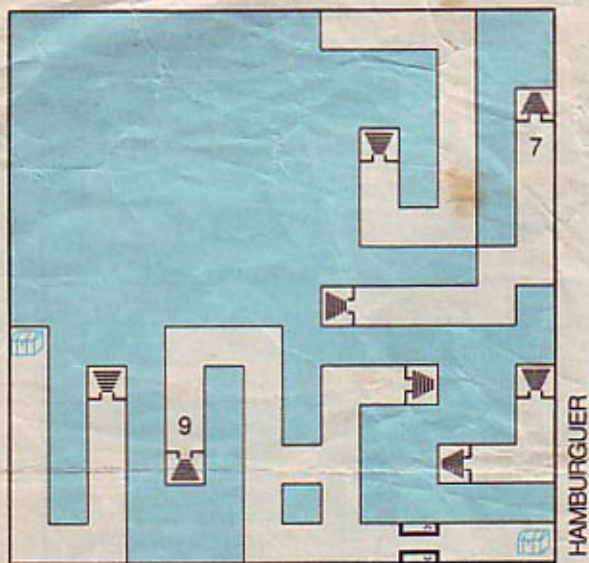
1º subsolo



Torre de Baya Malay

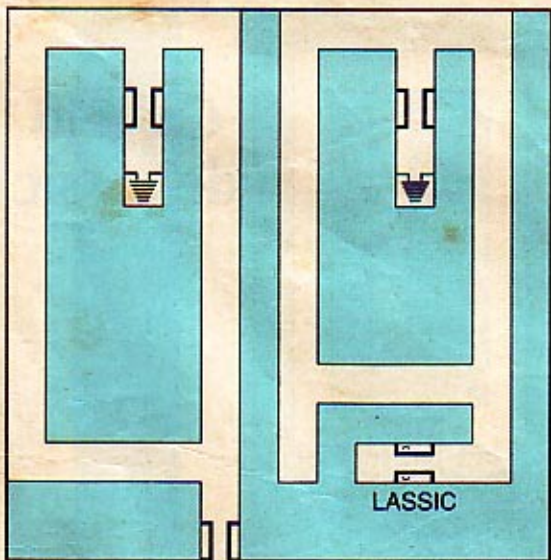
2° subsolo

LANTERNA
MAGICA



Torre de Baya Malay

3° subsolo

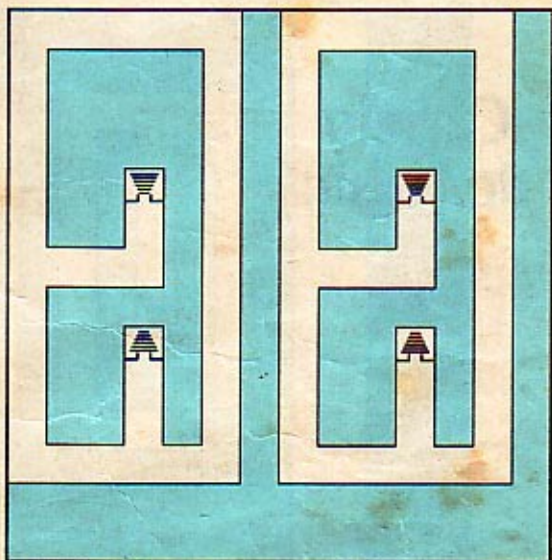


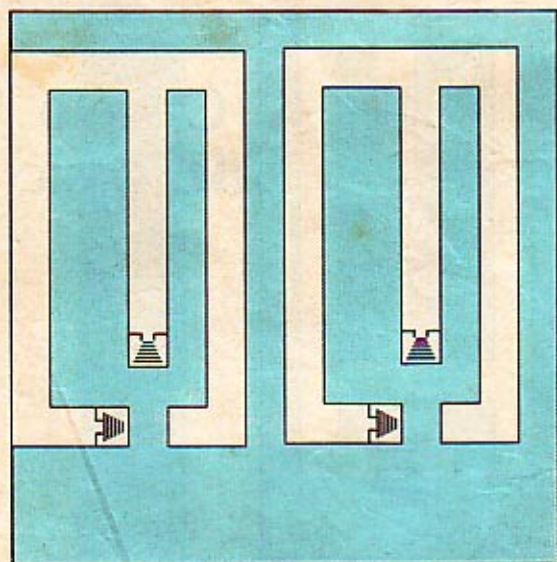
Castelo de Lassic

Nível 1

Castelo de Lassic

Nível 2

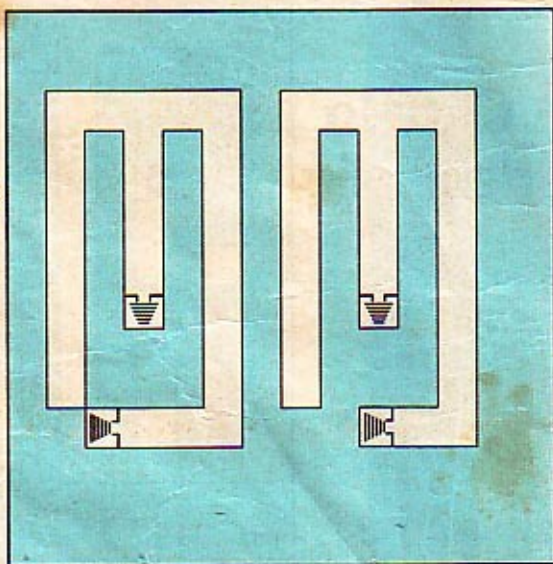




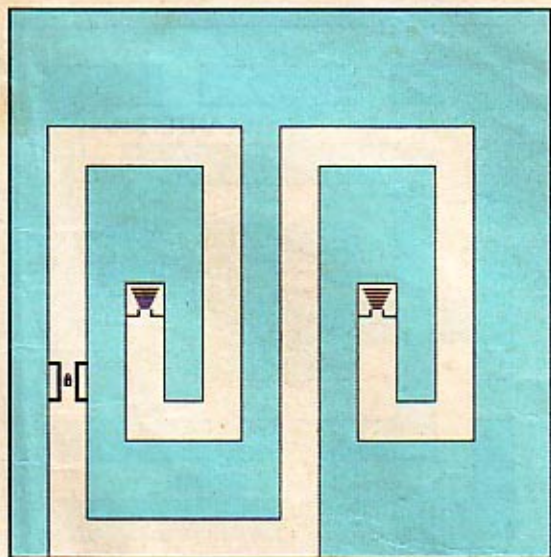
Castelo de Lassic

Nível 3

Castelo de Lassic



Nível 4

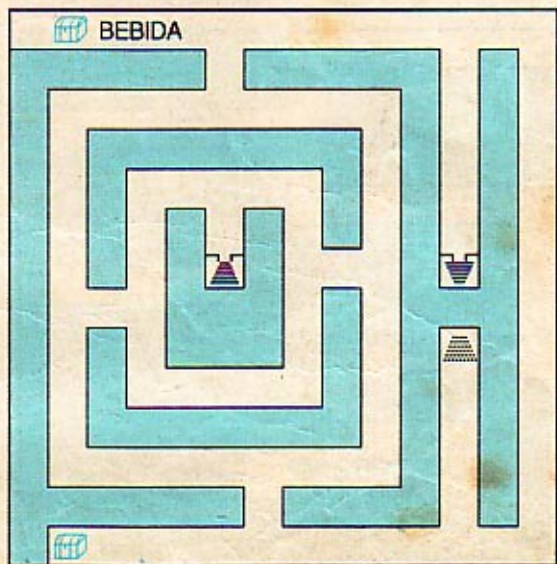


Castelo de Lassic

Nível 5

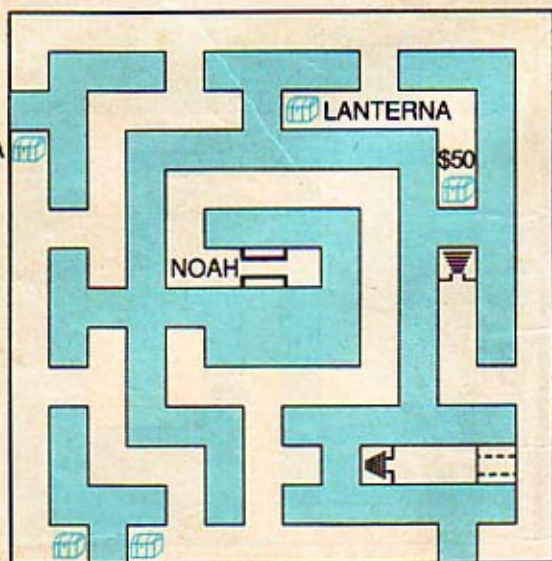
Caverna Maharu

Nível 1

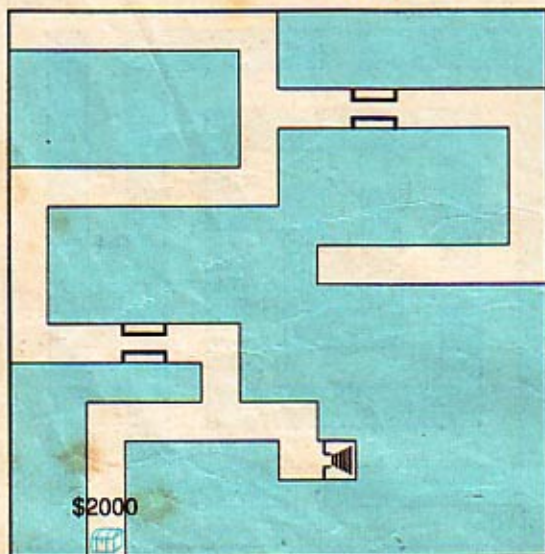


Caverna Maharu

Nível 2



HAMBURGUERS



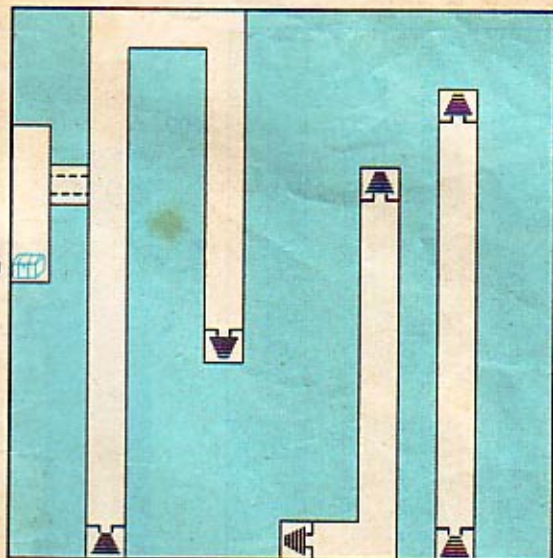
Caverna Maharu

Nível 3

Caverna Casba

Nível 1

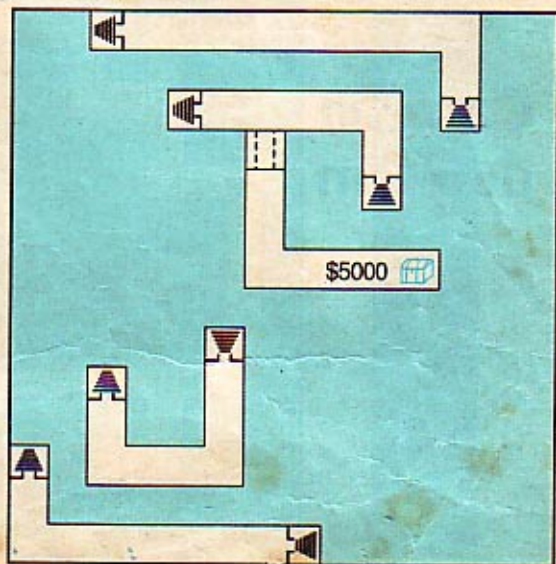
\$500



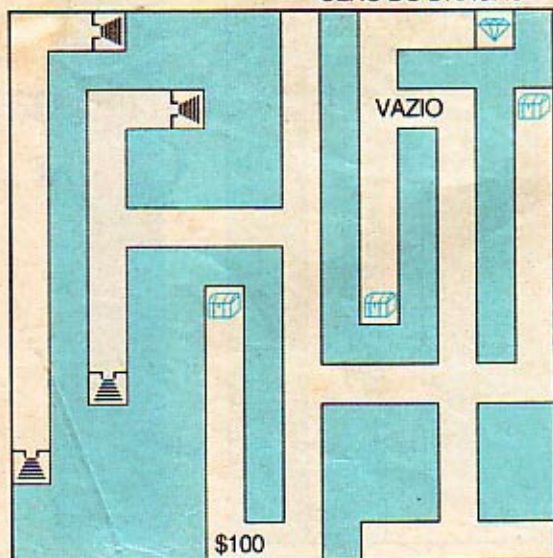
Caverna Casba

Nível 2

\$5000



OLHO DO DRAGÃO

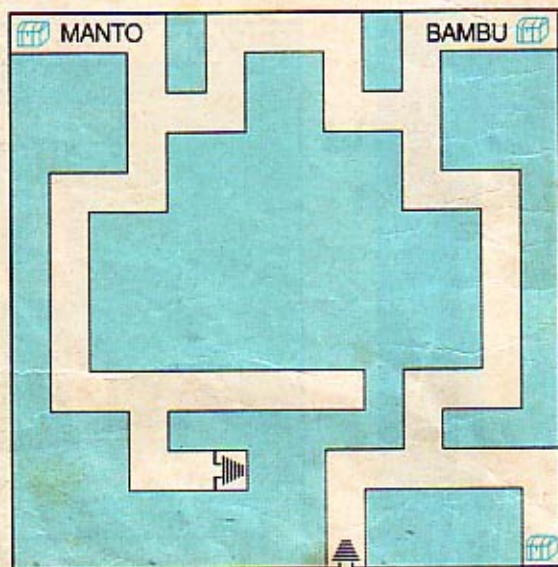


Caverna Casba

Nível 3

Caverna de Tajim

Nível 1



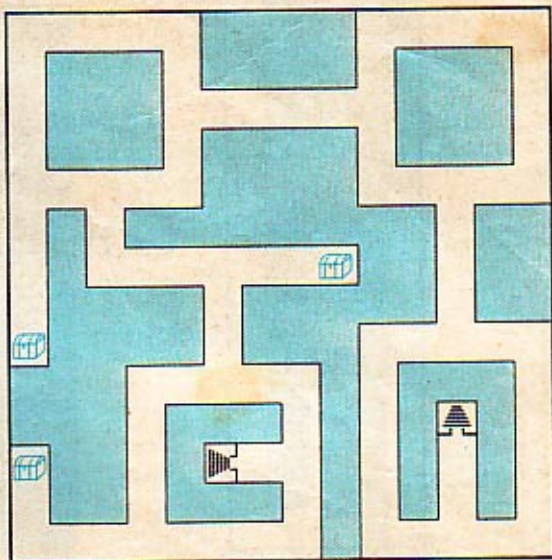
BEBIDA
MASTER

Caverna de Tajim

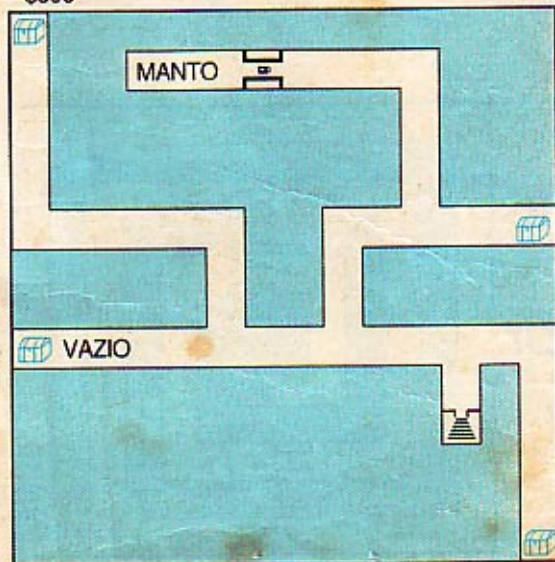
Nível 2

HAMBURGUER

VAZIO



\$500



Caverna de Tajim

Nível 3

VAZIO

VAZIO

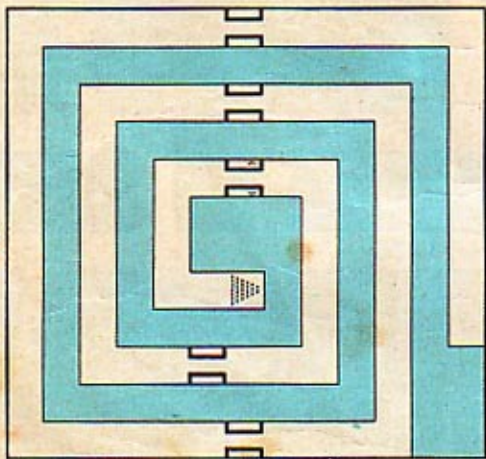


Armadilha do Governador

1

Armadilha do Governador

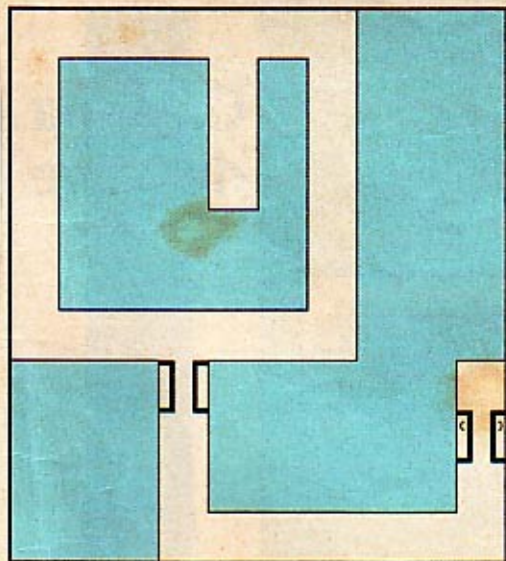
2



Armadilha do Governador

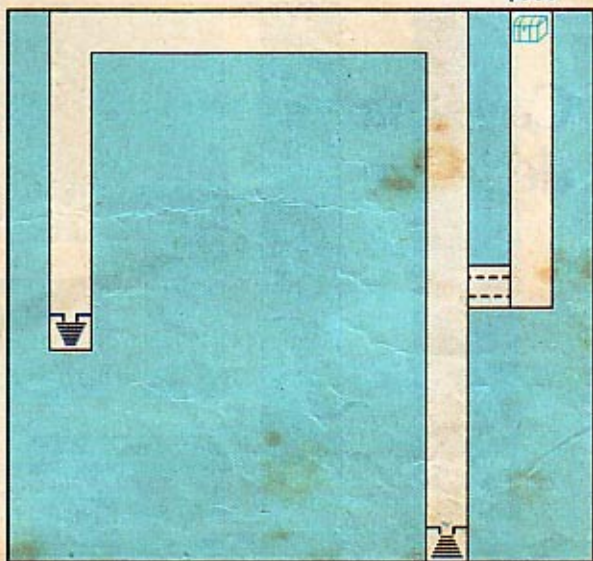
3

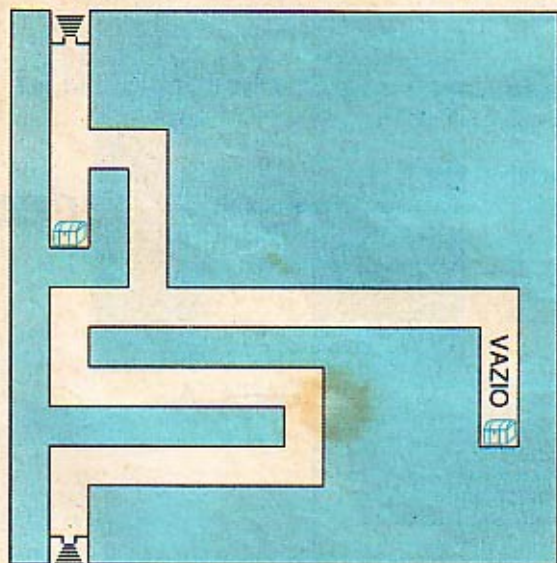
DARK FALZ



Entrada Skure

\$500



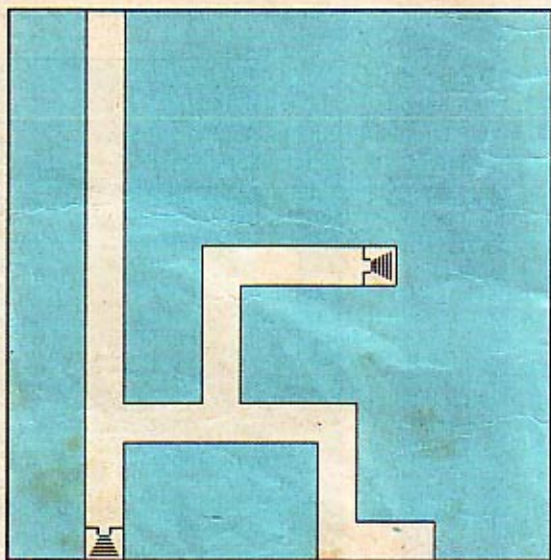


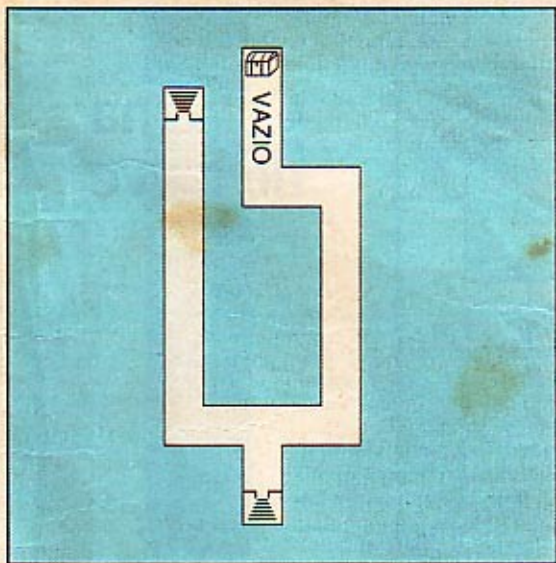
Caverna de Neve

Nível 1

Caverna de Neve

Nível 2



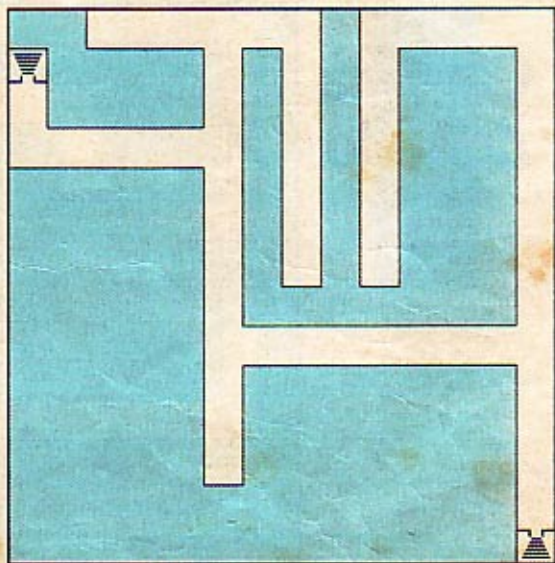


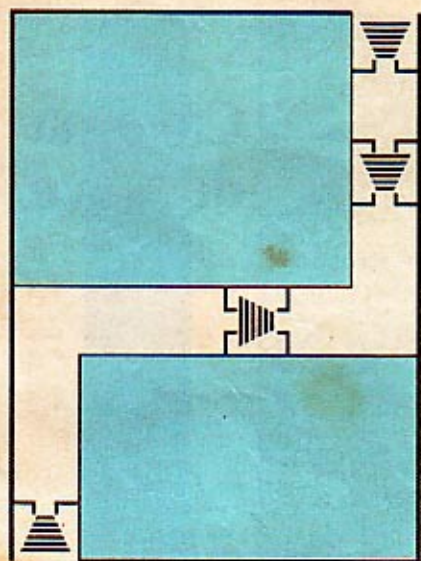
Caverna de Neve

Nível 3

Caverna de Neve

Nível 4



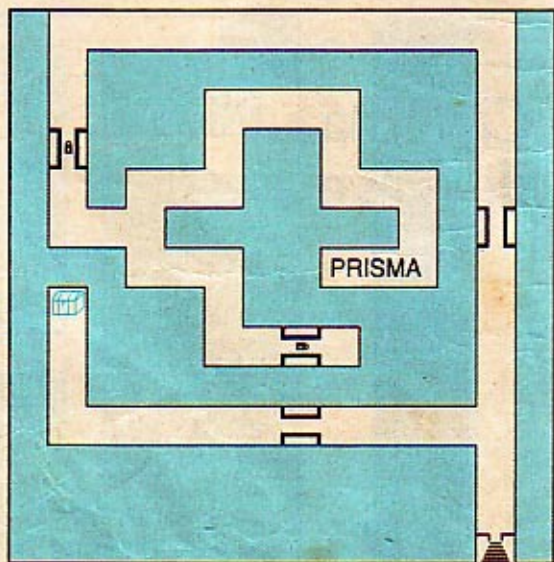


Caverna de Neve

Nível 5

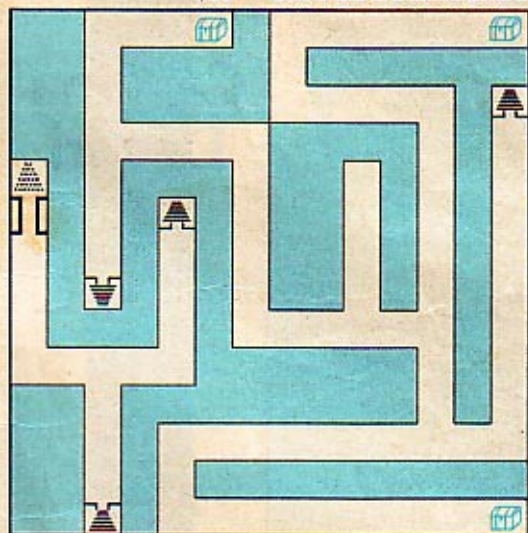
Caverna de Gelo

CHAPÉU
COMUNICADOR



MASTER

\$50 CHAPÉU COMUNICADOR



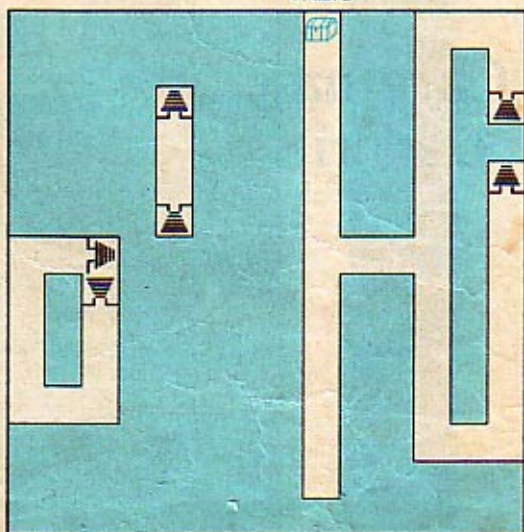
**Caverna
Dezori**

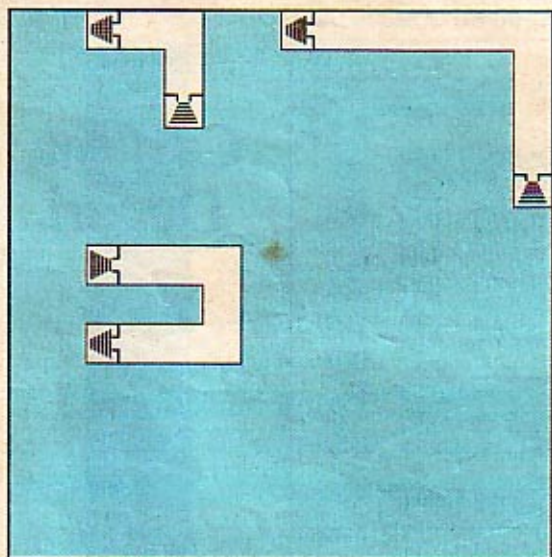
Nível 1

**Caverna
Dezori**

Nível 2

VAZIO



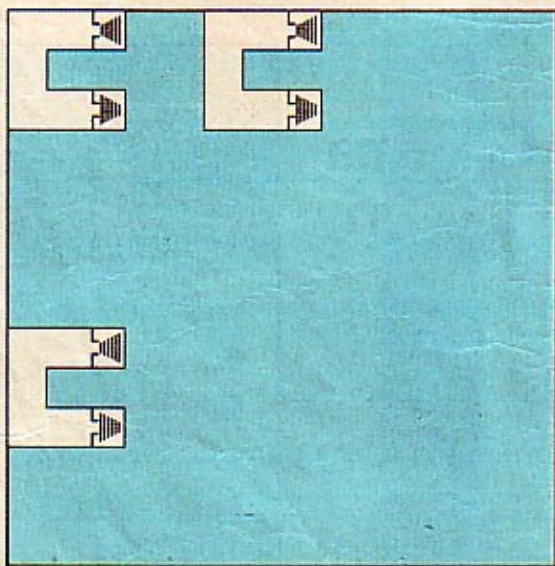


Caverna Dezori

Nível 3

Caverna Dezori

Nível 4



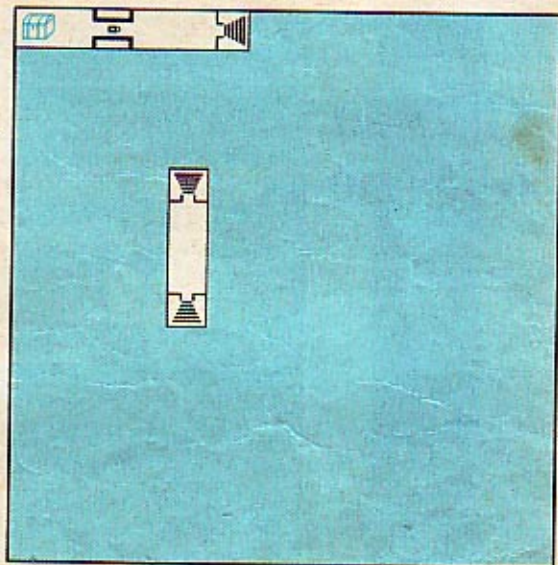
Caverna Dezori

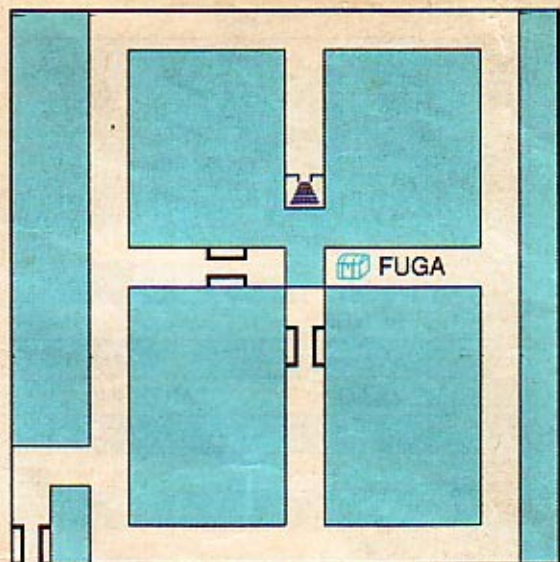
Nível 5

ESCUDO DE LACONIAN

Caverna Dezori

Nível 6

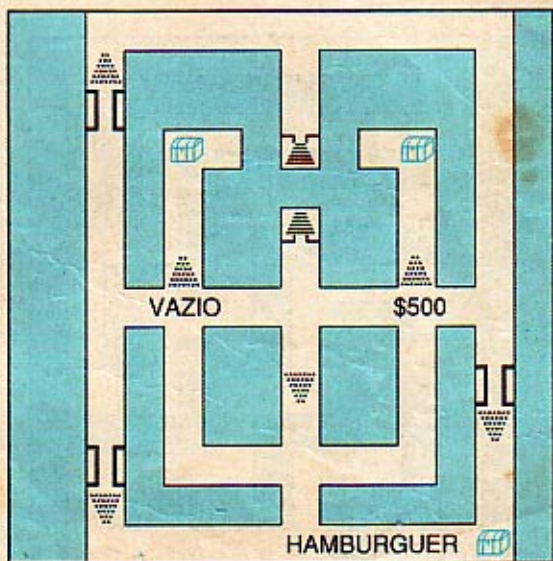




Torre Corona

Nível 1

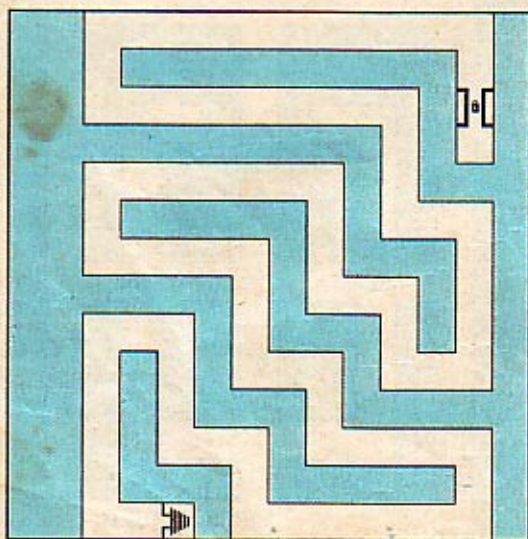
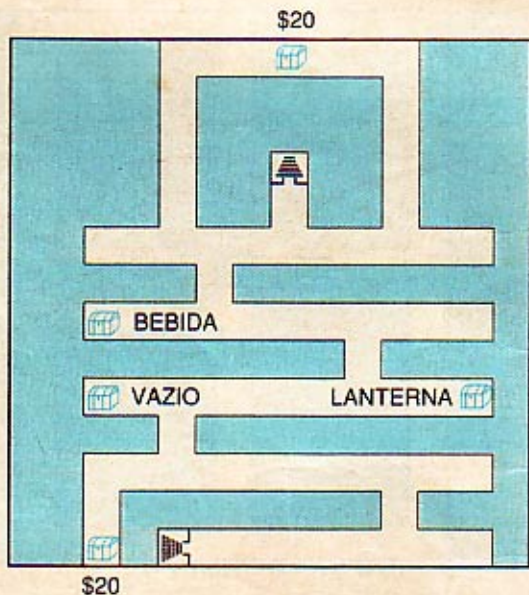
Torre Corona



Nível 2

Torre Corona

Nível 3



Torre Corona

Nível 3